

# Ende Semester FS2020 Nächste Schritte Praxisprojekte...?



demokrative  
Initiative für Politische Bildung

# Seminar 58175-01, FS2020

## Forschungs-Praxis-Projekt



- **Kinder haben Rechte!**

Thema: Menschenrechte

Resource: humanrights.ch

Charakter: Comics &

Hintergrundmaterial

Personen:

Vera Gudenrath, Patrick Hainke,  
Tomoko Latteier, Lena Siegenthaler

Praxispartner/Ausblick:



**KINDER HABEN RECHTE !**

**FUN FACTS**

Wusstest du, dass du ein Recht auf Freizeit und aufs Spielen hast?

Du hast auch ein Recht, deine Meinung zu sagen und dich zu beteiligen!

Eben hast du einen Comic zum Thema **Kinderrechte** gelesen! Wenn du noch mehr über das Thema erfahren willst, haben wir hier spannende Informationen für dich bereit. Wenn du willst, kannst du dieses Blatt auch deinen Eltern, dem Grossmami oder Grosspapi oder deinen Lehrerinnen zeigen. So könnt ihr über den Comic reden und vielleicht können sie dir noch ein  
Gute Frage. Lass uns unsere Ideen aufschreiben.

Die Gruppe schreibt ihre Forderungen für das Quartier auf:

- Forderungen:
  - > Sportplätze
  - > Mehr grüne Flächen
  - > Jugendzentren

Aber wo bringen wir das hin? Wer hört uns schon zu?

Vielelleicht könnten wir bei uns in der Schule nachfragen?

Lass meinetwegen. Es kann doch nicht sein, dass wir nicht mitbestimmen dürfen wie wir leben sollen!

Was macht ihr denn hier?

Wir reden gerade darüber, was wir bei der Gestaltung unseres Quartiers mitbestimmen wollen.

Super Idee! Ich habe letztens in der Schule erfahren, dass Kinder und Jugendliche eine Menge von Partizipation haben.

# Seminar 58175-01, FS2020

## Forschungs-Praxis-Projekt



- **Utopia Föderopia**

Thema: Föderalismus

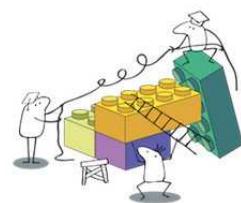
Resource: Demokratiebausteine.ch,  
Utopia Materialien

Charakter: Interaktives Rollenspiel

Personen:

Nora Engler, Noémie Kipfer,  
Nina Mathys, Nadja Müller

Praxispartner/Ausblick:



**demokrative**  
Initiative für Politische Bildung

### Rollenbeschreibungen

#### Stadtinsel

Fläche: kleinste Insel  
Einwohnerzahl: Höchste Einwohnerzahl  
Demografie: Eher Junge und viele verschiedene Kulturen  
Sprache: Mittelanisch  
Sicherheit: möchten Kriminalität einschränken (eher hohe Kriminalitätsrate), Polizeischutz von grösster Bedeutung  
Bildung: sehr wichtig, sie haben eine renommierte Wirtschaftsuniversität und ein sehr ausgereiftes Bildungswesen  
Lage: in der Mitte aller Inseln  
Beitrag: Di  
au  
Ha



#### Energie:

#### Interessen:

#### Sonstiges:

#### Begründung:

- Es hat in jeglicher Situation realistisch
- Zentrum der Poli



# Seminar 58175-01, FS2020

## Forschungs-Praxis-Projekt

- **Democracy GO**

Thema: Mitbestimmung

Resource: participatedia.com

Charakter: Analoges Kartenspiel

Personen:

Clara Wittich, Johanna Flach, Kim Egi, Juliana Bieg



Praxispartner/Ausblick:



**DEMO  
GAMES**



**DemocracyGO**

**3. Spezialkarten**

Es gibt drei spezielle Karten in Democracy Go, deren Einsatz leicht von dem beschriebenen Spielablauf abweicht. Gemeint sind die Karten **Reichweite**, **Status** und **Civic Education**.

**Status Karten:** Legt ein/e Spieler\*in die Status Karte vor sich ab, darf er in einer der folgenden Runden desselben Durchgangs **zwei** Karten auswählen und vor sich ablegen.

**Reichweite:** Eine Reichweite-Karte ist alleine gar nichts, als Multiplikator aber Gold wert. Legt ein/e Spieler\*in eine Reichweite - Karte vor sich ab, sollte er/sie in einem seiner nächsten Spielzüge eine **Protest Karte** hin-

**Reichweite**

Ein Demonstration ist eine politische Aktion der Opposition gegen Irakkrieg, ein Demonstrationszug ist eine Demonstration, die einen gegen einen Unrechtskrieg. In der Regel sind es Menschen, die eine Demokratie, größeres Gruppen von Menschen betreffen.

**Wahl Karten:** Die/der Spieler\*in, der/die die meisten Wahl Karten vor sich/Ihr liegen hat (Achtung – nicht Karten zählen, sondern die abgebildeten Punkte!) erhält **6 Punkte**. Der/die Zweitplatzierte erhält immerhin noch **3 Punkte**.

**Deliberation:** Je zwei Deliberations-Karten bringen **5 Punkte**.

**Deliberation Plus:** Je drei Deliberations Plus -Karten bringen **10 Punkte**.

**Soziale Bewegung:** Je mehr ein/e Spieler\*in von dieser Karte sammelt, umso mehr Punkte erhält er/sie. Punkte: **1/1, 2/2, 3/3, 4/4 und 5/5**.

**Protest:** die Anzahl der angegeben Punkte auf der Karte.

**Protest und Reichweite:** Die Anzahl der Punkte auf der Protest Karte **x3**.

**5. Spielende**